**{EPITECH.}**

09

**Cahier des charges**

**Nom du projet…**

**{EPITECH.}**

Table des matières

[1. Présentation du projet 3](#_Toc241738696)

[1.1. L’objet du projet 3](#_Toc241738697)

[1.2. Les acteurs du projet 3](#_Toc241738698)

# Présentation du projet

## L’objet du projet

Le but de ce projet est la réalisation d’une bibliothèque logicielle multiplateforme orientée objet et développée en c++ offrant a l’utilisateur des composants telle que les interfaces graphiques, la gestion des connexions réseaux, des fils d’exécutions...

Elle permettra la portabilité des applications qui n’utilisent que ses composants simplement en recompilant le code source sur le système d’exploitation souhaité afin que les utilisateurs de cette bibliothèques puissent diffuser leurs programmes sur les différentes plateformes mentionnées ci-dessous sans difficultés.

Les environnements supportées seront Windows, Mac OS, les distributions Linux (Gentoo, Fedora, Red Hat , Ubuntu…), les distributions BSD (OpenBSD, FreeBSD, NetBSD…) ainsi que les systèmes dérivées basée sur le noyau UNIX (Solaris, System V).

Une documentation détaillée de la bibliothèque devra être disponible sur un site internet ainsi que sous forme de man sous les systèmes UNIX.

## Le contexte du projet

## Public-cible du projet

Cette offre s’adressera en premier lieu aux sociétés de développement logiciels, aux développeurs individuels ainsi qu’a toutes personne désirantes d’apprendre la programmation sans avoir à apprendre les spécificités des API natives de chaque systèmes d’exploitations.

## Les acteurs du projet